

Specifica Tecnica
Maxi Epoxy System
Maxideck



<i>Data</i>		<i>Cantiere</i>		<i>Nome imbarcazione o n. costruzione</i>	
<i>Zona dell'imbarcazione</i>	Coperte			<i>Supporto</i>	Acciaio
<i>Trattamento superficiale</i>	<p>La superficie da trattare va lavata e sgrassata con un detergente idoneo o specifico solvente per rimuovere tracce di olio, grasso o sporcizia. Accertarsi che essa sia pulita, asciutta e priva di contaminanti eventualmente verificando il grado di salinità. Procedere con l'operazione di sabbiatura a grado Sa 2 1/2 (superficie metallica quasi bianca) o pulire meccanicamente a grado St3. In alternativa si può discare la superficie con dischi a grana grossa fino ad ottenere una superficie uniforme e pulita a metallo quasi bianco con grado di rugosità Rz consigliato di circa 50-80 mm. Prima di procedere con l'applicazione del ciclo, eliminare accuratamente ogni residuo di carteggiatura che potrebbe interferire con l'adesione. Utilizzare per questa operazione, aria compressa pulita e asciutta. Completare le operazioni procedendo con l'applicazione del primer il giorno stesso della preparazione.</p>				

Maxi Epoxy System Deck

N° di mani	Codice Prodotto	Nome Prodotto	Rapp. Catalisi in vol.	Pot life a 21°C	Diluente e codice	% di diluiz.	Spessore Film Umido consigliato in μm (1)	Spessore Film Secco consigliato in μm	Tempi di essiccazione			Solidi in Volume in %	Resa teorica (allo spessore cons.) [m^2 / l]	Peso Specifico in Kg/l	Carta Abrasiva n.
									10°C	21°C	30°C				
									min - max	min - max	min - max				
1	P11R105	UltraPrimer 105	2 : 1	6h	Thinner for Ultra (THR0011)	5 - 15	130	65	15h - 4d	8h - 3d	6h - 3d	59 ± 2	9,1	1,37	180-240
-	F61R660	MaxiDeck 660	1 : 1	60	-	-	sino a 10000	sino a 10000	72h (2)	16 - 24h (2)	10 - 16h (2)	100	1 (ogni mm di spessore)	0,78	40-80
1 (3)	U11R630	UltraCoat 630	2 : 1	6h	Thinner for Ultra (THR0011)	5 - 15	280	150	15h - 4d	8h - 3d	6h - 3d	62 ± 2	4,1	1,42	180-240

note

(1) lo spessore umido è calcolato tenendo conto della diluizione consigliata

(2) tempo di carteggiabilità

(3) se necessario